

## Idee-, Projektbewertung

### Innovations-Fallbeispiel:

### Entwicklung eines hochleitfähigen, spritzgiessbaren Kunststoffes (Aluminium-Substitut)

Kriterien	Kommentar	Fixwert F	Gewichtung	Bewertung	
				G	F x G
Gewinnpotenzial	- Umsatz absehbar/ausreichend - Marge absehbar/ausreichend	12	Gewinnpotential pro Jahr Fr. > 500'000 =5 Fr. 250 - 500'000 =4 Fr. 50 - 250'000 =3 Fr. 10 - 50'000 =2 Fr. < 10'000 =1	4	48
Strategiekonform	-(Reinraum-)spritzguss - technischer Kunststoff - techn. anspruchsvolles Produkt	11	voll konform =5 teilweise konform =4 =3 =2 nicht konform =1	4	44
Ressourcengerecht	- Kapazität für Engineering - Kapazität für Vorserie - Kapazität für Serienproduktion vorhanden (oder kann aufgebaut werden)	10	Bestehende Kapazität ausreichend =5 =4 Kapazität muss ausgebaut werden =3 =2 Übertriebener Ausbau von Kapazität nötig =1	3	30
Finanzierbar	- Investitionen in Betriebsmittel - Personeller Aufwand in Projektphase - Personeller Aufwand nach Projektphase	9	Ohne Probleme finanzierbar =5 =4 Mittlerer finanzieller Aufwand =3 =2 Grosser finanzieller Aufwand =1	2	18
Risikobewertung (Eintrittswahrscheinlichkeit x Auswirkung)	- Geringe Projektrisiken - Angemessene Projektrisiken - Hohe Produktrisiken	8	[ExA] tief =5 =4 [ExA] mittel =3 =2 [ExA] hoch =1	2	16
Amortisationsdauer	- Dauer, bis sich das Projekt „rentiert“	7	Kurze Amortisationsdauer (< 1 Jahr) =5 =4 Mittlere Amortisationsdauer (2 - 3 Jahre) =3 =2 lange Amortisationsdauer (> 4 Jahre) =1	1	7
Relevante Informationen sind vorhanden	- Preise - Stückzahlen - Leistungsumfang - etc.	6	Alle relevanten Informationen vorhanden =5 =4 Die meisten relevanten Informationen vorhanden =3 =2 Wichtige Informationen fehlen =1	4	24
Gefühl (im Bauch)		5	Ausgezeichnet =5 =4 Gut =3 =2 Bauchweh =1	4	20
Innovationshöhe /Konkurrenzüberlegenheit [KÜ]		4	Grosse Innovationshöhe, sign. KÜ =5 =4 Mittlere Innovationshöhe =3 =2 Tiefe Innovationshöhe =1	5	20
Nebeneffekte, Zusatznutzen (z.B. Motivationsaspekte, usw.)		3	Hohe/wichtige Zusatznutzen/Motivationsaspekte =5 =4 Mittlere Zusatznutzen/Motivationsaspekte =3 =2 Wenig Zusatznutzen/Motivationsaspekte =1	5	15
Minimalstückzahl nicht unterschreiten		2	Gesamtstückzahl > 20'000 =5 10'000 - 20'000 =4 5'000 - 10'000 =3 2'000 - 5'000 =2 < 2'000 =1	3	6
Nischenprodukt / Massenprodukt		1	Massenprodukt =5 =4 Grenzfall =3 =2 Nischenprodukt =1	3	3
<b>PUNKTE</b>				<b>Ergebnis: Interessantes Projekt</b>	
					<b>251</b>

#### Bewertung:

> 350 Punkte = Höchst interessantes Projekt  
 250 - 350 Punkte = Interessantes Projekt  
 150 - 250 Punkte = Projekt überprüfen  
 < 150 Punkte = Projekt nicht durchführen

Erstellt: Lars Rominger

Datum / Visum: 28.08.2020 /